

KAO PRILAGODITI SVOJU VIRTUALNU DEMONSTRACIJU U SVRHU OSTVARIVANJA CILJEVA¹

Cilj	Uloga sudionika u ishodima	Br. sudionika	Dobre prakse za interakciju tijekom demonstracije
Informirati ili obučiti velik raspon sudionika o politici, odluci, problemu, inovativnoj poljoprivrednoj praksi, proizvodu, alatu ili usluzi	Komuniciranje i donošenje odluka primarno je jednosmјerno od organizatora demonstracije k sudionicima	5 – 100+	<ul style="list-style-type: none"> • dijeljenje dokumenata, prezentacija ili videozapisa (u stvarnom vremenu) o temi • upotreba funkcije čavrљanja i anketa za uključivanje sudionika i postavljanje pitanja (za njihovo razumijevanje) • izrada videozapisa (uzimajući u obzir mrežnu propusnost sudionika) ili dokumenata koje sudionici kasnije mogu pogledati
Savjetovati odabранe sudionike o izmjeni, rješavanju, problemu, politici, inovativnoj poljoprivrednoj praksi, proizvodu, alatu ili usluzi	Organizator/ica demonstracije traži mišljenje sudionika i nakon toga odlučuje želi li ih i kako upotrijebiti pri donošenju konačnih odluka	5 – 100+	<ul style="list-style-type: none"> • upotreba čavrљanja i anketiranja za dobivanje doprinosa sudionika • upotreba virtualne bijele ploče za bilježenje ključnih točaka (slično pločama s listovima za prevrtanje) • vođenje bilješki uživo da ljudi mogu vidjeti registriranje svojih povratnih informacija
Raspovrati o mogućnostima rezolucije, razvoja (istraživanja), provedbe istraživanja, provedbi politike s odabranom skupinom sudionika i upotrijebite ih za izmjenjivanje pristupa	Organizator se demonstracije koristi doprinosom sudionika za donošenje odluka	5 – 25	<ul style="list-style-type: none"> • sudionici se samostalno predstavljaju • upotreba mrežnih kamera ili slika sudionika tijekom predstavljanja • vođenje bilješki uživo koje više osoba može nadopunjavati • suradnja na dijeljenom dokumentu u realnom vremenu • upotreba anketiranja u točkama odlučivanja za usmjerenje rasprave
Suradivati s odabranim sudionicima s velikim stupnjem razmjene znanja radi zajedničkog rješavanja problema, donošenja odluka, stvaranja znanja, razvijanja smjernica, dokumenata ili praksi	Svi sudionici jednakо doprinose (imaju jednaku važnost) raspravi i zajednički stvaraju rezultat	5 – 12	<ul style="list-style-type: none"> • sudionici se samostalno predstavljaju • upotreba mrežnih kamera ili slika sudionika tijekom predstavljanja • upotreba videopoziva radi uključivanja i vizualiziranja govora tijela • suradnja na dijeljenom dokumentu u realnom vremenu • upotreba čavrљanja za pokretanje rasprave, a zatim fokusiranje na stavke koje se pojave više puta • jamčenje da svatko ima priliku doprinijeti raspravi • vođenje bilješki uživo koje jedna ili više osoba može dopunjavati • dijeljenje videozapisa (uzimajući u obzir mrežnu propusnost sudionika) i slika sudionika o načinu izvođenja određene prakse

¹ Uglavnom se temelji na: <https://coast.noaa.gov/data/digitalcoast/pdf/facilitating-virtual-meetings.pdf>