

## HVORDAN TILPASSE DIN VIRTUELLE DEMO FOR AT OPFYLDE MÅLENE<sup>1</sup>

Målsætning	Deltagernes rolle i resultatet	Antal deltagere	God praksis for interaktion under demoen
<b>Informere eller træne</b> en bred vifte af deltagere om en politik, beslutning, problemstilling, innovativ landbrugspraksis, produkt, værktøj eller service	Kommunikation og beslutningstagning er primært én vej fra demo-arrangøren til deltagerne	5 - 100s	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dele dokumenter, præsentationer eller videoer om emnet (i realtid)</li> <li>Brug chatfunktionen og afstemninger til at engagere deltagere og stille spørgsmål (om deres forståelse)</li> <li>Lav en video (tag hensyn til deltagerens båndbredde) eller dokumenter, som deltagerne kan bruge efterfølgende</li> </ul>
<b>Rådfør dig</b> med udvalgte deltagere om en ændring, løsning, problem, politik, innovativ landbrugspraksis, produkt, værktøj eller service	Demo-arrangøren spørger om deltagerens mening og beslutter bagefter, om og hvordan han/hun vil bruge dem til at træffe endelige beslutninger	5 - 100s	<ul style="list-style-type: none"> <li>brug chatten og afstemningen til at få deltagerinput</li> <li>brug en virtuel tavle til at fange nøglepunkter (svarende til flipovers)</li> <li>lav noter i realtid, så folk kan se, at deres feedback bliver samlet op</li> </ul>
<b>Diskuter</b> muligheder for løsning, (forsknings)udvikling, implementering af forskning, implementering af politik, med en udvalgt gruppe deltagere og brug det til at ændre metoder	Demo-arrangøren bruger input fra deltagerne til at træffe beslutninger	5 - 25	<ul style="list-style-type: none"> <li>deltagerne præsenterer sig selv</li> <li>brug webcams eller billeder af deltagerne under introduktionen</li> <li>skriv noter i realtid, som flere kan tilføje</li> <li>samarbejd om et delt dokument i realtid</li> <li>brug afstemning ved beslutningspunkter til at fremme diskussionen</li> </ul>
<b>Samarbejd</b> med udvalgte deltagere med en høj grad af vidensudveksling for sammen at løse problemer, træffe beslutninger, skabe viden, udvikle retningslinjer, dokumenter eller god praksis	Alle deltagere bidrager lige meget (har samme magt) til diskussionen og skaber output sammen	5 - 12	<ul style="list-style-type: none"> <li>deltagerne præsenterer sig selv</li> <li>brug webcams eller billeder af deltagerne under introduktionen</li> <li>brug videoopkald til at engagere og for at se kropssprog</li> <li>samarbejd om et delt dokument i realtid</li> <li>brug "chat" for at få diskussionen i gang og fokuser derefter på de punkter, der kommer op flere gange</li> <li>sørg for, at alle har mulighed for at bidrage til diskussionen</li> <li>lave noter i realtid, som en eller flere personer kan bidrage til</li> <li>deltagere deler videoer (tag hensyn til deltagerens båndbredde) og billeder om, hvordan de udfører en specifik praksis</li> </ul>

<sup>1</sup> Hovedsageligt baseret på: <https://coast.noaa.gov/data/digitalcoast/pdf/facilitating-virtual-meetings.pdf>